**PROJET**

**Dossier collectif**



## Présentation de l’équipe projet

**Chef de projet :**

**Classe**: Desfaits Antoine

**Membres du groupe :**

* Desfaits Antoine
* Camoes Baptiste
* Dubuet Arthur

## Cahier des charges du projet

**Situation :**

**En tant que très bons amis d’Antoine, nous allons souvent chez lui, mais comme il habite dans un village reculé, il n’y a pas beaucoup de connexion internet.**

**Pour le coup nous jouons souvent au T-Rex Runner (l’animation que Google propose pour passer le temps lors des coupures internet).**

**Nous voudrions donc réinventer ce jeu.**

**Nous prendrions le même prince mais en faisant des améliorations personnalisées, avec des niveaux, des décors, et plusieurs types d’obstacles différents.**

**Production finale attendue : Un jeu qui fonctionne avec le langage python, avec une interface graphique pygame.**

**Contraintes à respecter :**

**\_Faire un jeu en 2D, répondant à la question posée.**

**\_Faire différentes animations selon le niveau choisis.**

**\_Faire un tableau de « high scores ».**

**\_Gérer les collisions.**

**\_Le programme devra contenir des commentaires.**

**\_Implémenter un jeu qui deviendra de plus en plus rapide et difficile.**

**Matériel et logiciel à mettre en œuvre :**

**Nous utiliserons le logiciel Edupython, et le module pygame, le csv**

## Calendrier et répartition des tâches du projet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date début/fin** | **Tâches** | **Nom Prénom** | **Description** |
| **5/3**  **6/4** | **1** | CAMOES Baptiste | Affichage :  Scores  Décors  Menu |
| **5/3** | **2** | DUBUET Arthur | Gestion du Score  High score  Affichage de tous les HighScores |
| **5/3** | **3** | DESFAITS Antoine | mouvements du dino  Gestion des Collisions  Aléatoire des obstacles |
|  | **4** |  |  |
|  |  |  |  |